Boîte à outils Intelligence Collective

Outils utilisés lors du FESTIV'ÎSÉE, 1er juillet 2024

Réseau
Île-de-France
Santé
Environnement

ÎSÉE

BRISE-GLACE : LE DIXIT

10 à 20 minutes

Former des groupes de maximum 7 personnes

Objectifs : Faire connaissance et se présenter

Ressources nécessaires :

- Un jeu d'images (créées, issues de jeux existants, etc.)
- Une table par groupe
- Des jetons
- Un animateur par groupe

DÉROULÉ

- Répartir les participants en groupes de 3 à 7 personnes
- Au sein de chaque groupe, 4 images seront présentées sur la table
- L'animateur invite tous les participants du groupe à réfléchir à une image qui représente le plus la mission principale (ou les missions) de sa structure.
- Chaque participant a 1 minute pour y réfléchir avant de poser son jeton, en même temps que les autres joueurs
- En prenant la première image, l'animateur demande à qui appartient les jetons posés, et anime un tour de table, en demandant à chacun de se présenter et d'expliciter son choix d'image (en quelques phrases)
- L'animateur fait de même avec la seconde image et ainsi de suite.

Variante : Ce jeu peut être réalisé avec tout autre objectif, pour se présenter, parler d'un sujet spécifique, d'un enjeu, d'une mission.
Cet atelier qui permet de faire appel à la perception des participants peut-également servir d'exercice de clôture

JEU DU TRIANGLE

15 à 25 minutes

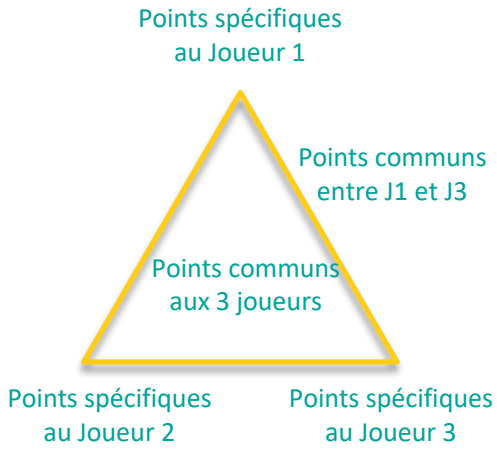
Minimum de 6 personnes (avec un effectif total multiple de 3)

Objectifs :

- Faire connaissance
- Permettre l'expression et la participation
- Identifier les points communs entre les participants

Ressource nécessaire :

- Des feuilles A2 de préférence, ou A3 avec un grand triangle dessiné dessus
- Des feutres ou des stylos
- Une chaise par participant
- Une table par groupe de 3
- Un animateur seulement



DÉROULÉ

- L'animateur invite les participants à former des groupes de 3 personnes, de préférence entre personnes qui gagneraient à développer leurs liens.
- Chaque personne écrit son nom sur un des sommets du triangle et se présente en 2 minutes puis essaient de dégager des points communs avec les deux autres.
- Quand les points sont communs aux trois, invitez-les à les écrire au centre du triangle. Quand ils ne concernent que deux personnes, ils les écrivent sur les côtés du triangle entre les prénoms des deux personnes concernées. Enfin, les points spécifiques sont à inscrire à côté du prénom de la seule personne correspondante.
- Le triangle dessiné permettra ainsi d'avoir une vision synthétique des principaux point communs, et spécificités des activités de chacun, support de discussion pour imaginer des futurs liens à établir / complémentarités
- Les participants peuvent afficher dans la salle les triangles, pour une déambulation finale permettant d'observer tous les triangles.

Variante : Ce jeu peut être réalisé pour réfléchir sur des pratiques spécifiques, sur un sujet, sur un poste pour des participants qui ont les mêmes missions. Le résultat peut être restitué oralement à l'ensemble du groupe par un orateur choisi ou seulement exposé dans la salle.

BRÈVES RENCONTRES

10 à 30 minutes

10 personnes minimum

Objectifs :
- Faire connaissance
- Favoriser les échanges
- Débattre sur des sujets, questions choisies

Matériel nécessaire :
- Permettre un espace dégagé pour assurer une circulation libre du groupe

Attention : il peut être préférable de diviser et répartir le groupe dans plusieurs salles pour éviter un brouhaha gênant lors des discussions.

DÉROULÉ

- L'animateur invite les personnes à marcher librement dans la pièce.
- Il lance un sujet ou une question.
- Chaque participant est invité à réfléchir individuellement à la question tout en déambulant, pendant une ou deux minutes
- L'animateur demande ensuite aux participants de se mettre par 2 avec la personne la plus proche, puis d'échanger sur le sujet donné.
- Au bout de quelques minutes, l'animateur indique la fin de la discussion pour tous et le début d'une nouvelle marche.
- Un nouveau sujet est donné.
- La séquence peut être répétée autant de fois que souhaité.

Veillez à ce que le temps de discussion ne soit pas ni trop court, ni trop long afin d'éviter de mettre mal à l'aise deux personnes qui n'auraient pas eu le temps d'échanger, ou au contraire qui n'auraient plus rien à se dire. Choisissez bien vos questions, elles doivent être accessibles afin d'impliquer tout le monde dans les échanges

Variantes :

Lors des Festiv'ÎSEE, des prises de parole ont été ajoutées, en introduction de chaque question. Cet outil est également une façon d'introduire la présentation d'un sujet, en évitant que le format soit uniquement descendant.

Autre variante idéale pour préparer un débat en grand groupe (en mettant à l'aise les personnes peu habituées à parler en public) : regrouper par 2 les participants pour la première question, puis par 3 pour la deuxième, puis par 4 pour la 3ème, ce qui permet aux participants de prendre la parole dans un groupe de plus en plus grand.